

ПОЛОЖЕНИЕ о интеллектуальной игре «Интеллектуальное казино- 2020»

1. Общие положения

Настоящее положение устанавливает порядок, содержание и сроки проведения конкурса, определяет категорию участников, критерии оценок, порядок подведения итогов и определения победителей. Интеллектуальную игру «Интеллектуальное казино» проводит кафедра «Технологии и искусства» КГБОУ «Бийский лицей-интернат Алтайского края».

Цель: развитие эрудиции и мышления, умение взвешивать и оценивать собственные реальные возможности.

Задачи конкурса:

- активизация творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся;
- выявление талантливых, одаренных обучающихся, оказание им поддержки, создание условий для развития способностей;
- совершенствование эстетического и духовного воспитания;
- организовать досуг учащихся;
- развивать лицейские традиции.

Руководство Конкурсом

Общее руководство, подготовку и проведение Конкурса осуществляет оргкомитет. Оргкомитет утверждает программу конкурса, состав и условия работы жюри.

Члены оргкомитета:

Новицкая Марина Викторовна	– зам. директора по УР;
Орищенко Ирина Александровна председатель жюри;	– зав. кафедрой «Технологии и искусства» -
Гаврюшенко Лариса Васильевна	– учитель музыки;
Гасаева Инна Викторовна	- учитель музыки;
Жданов Владимир Борисович	– учитель технологии;
Зеленкова Татьяна Борисовна	– учитель технологии;
Чупина Иаталья Ивановна	– учитель технологии;
Терешкун Ирина Александровна	– учитель изобразительного искусства
Моисеева Елена Владленовна	– учитель МХК, ПДО

2. Сроки, порядок и условия проведения Конкурса

2.1. Дата проведения конкурса проведения конкурса: **14 апреля 2020 года в 13.30.**

Место проведения Интеллектуальной игры: Алтайский край, город Бийск, ул. Кутузова, д.9/3, Бийский лицей-интернат, **кабинет 306 (пристрой)**

2.2. Участники:

В конкурсе принимают участие учащиеся **5 классов.**

Для регистрации участника Интеллектуальной игры **до 6 апреля 2020 года** заполните **он-лайн форму [электронной регистрации](#)**

2.3. Порядок проведения Интеллектуальной игры:

Конкурс «Интеллектуальное казино» проходит в три тайма:

I тайм - Викторина «Что? Где? Когда?» (вопросы из разных предметов: технология, изобразительное искусство, ПДД, Музыка, МХК)

II тайм - «Чёрный ящик»

III тайм - « Кот в мешке»

Продолжительность мероприятия 50 мин:

Критерии оценивания Интеллектуальной игры:

- отвечать на вопросы правильно, не выкрикивать;
- набрать как можно больше жетонов за ответы.

3. Подведение итогов Интеллектуальной игры:

3.1. Решение жюри оформляется протоколом и не подлежит пересмотру.

3.2. Победители конкурса награждаются дипломами (1,2,3 степени) и сертификатами за участие.

3.3. Награждение участников Конкурса состоится в 14.04.2020.

4. Финансирование Интеллектуальной игры

Финансирование организационных расходов по подготовке и проведению Конкурса осуществляется за счёт средств Бийского лицея.